

CURSOS PROFISSIONAIS
MATRIZ DE MÓDULO NÃO REALIZADO

Ano letivo: 2019/2020

Disciplina: Técnicas de Multimédia	Nível de ensino: Secundário	Formação: Técnica
Modalidade: Projeto	Ano: 1.º	Duração: 10 dias para realização do Projeto; 25 minutos para defesa do mesmo
Curso: Profissional Técnico de Multimédia	Módulo: 4 «0141-Animação 2D»	Plano de estudos: DL 139/2012 DL 91/2013

CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA	CRITÉRIOS DE CORRECÇÃO	COTAÇÕES
<ul style="list-style-type: none"> • Programas de animação <ul style="list-style-type: none"> ○ Janelas ○ Inserção da imagem ○ Barra de comandos ○ Menus ○ Sequências ○ Transparências ○ Tempo de animação ○ Criação da animação ○ Animação automática: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Motion Tween; ▪ Classic Tween; ▪ Shape Tween; ○ Guias • GIFs animados • Animação vetorial <ul style="list-style-type: none"> ○ Vantagens ○ Leveza das animações 	Utilizar a ferramenta de animação 2D - Flash	<p>Projeto</p> <p>Criar uma animação que use os diferentes componentes.</p> <p>O ficheiro do projeto deve ser entregue em .fla e .swf</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Desenhar e pintar objetos no flash • Camadas • Animação automática (Tween: Motion, Shape; Classic, Guias) • Converter objeto para: Símbolos, Botões e Movie Clip • Criação de botões (Up; Over; Down; Hit) • Importar som, imagens, vídeo • Cenas diferentes • Utilizar ferramenta de texto; • Ferramentas: Rotação; • Máscaras • Criatividade 	160 pontos

